



# Tennis Vlaanderen

## Duties & Procedures

18/12/2015

## Inhoudstabel

1.	PLICHTEN EN VERANTWOORDELIJKHEDEN VOOR OFFICIALS.	5
1.1.	TOEPASSELIJKHEID	5
1.2.	WEDSTRIJDLEIDER.	5
1.3.	HOOFDSCHIEDSRECHTER.	7
1.4.	STOELSCHEIDSRECHTER.	7
1.5.	LIJNRECHTER	8
2.	TE VOLGEN PROCEDURES VOOR OFFICIALS	9
2.1.	TOEPASSELIJKHEID	9
2.2.	VRAGEN MET BETREKKING REGELS EN REGLEMENTEN	9
2.3.	FEITENKWESTIES	9
2.4.	TORNOOI/ WEDSTRIJD AANVANG	11
2.5.	RUST SPELERS, MEDISCHE OMSTANDIGHEDEN EN VERZORGING.	11
2.5.1	TUSSEN TORNOOIEN.	11
2.5.2	TUSSEN KWALIFICATIE EN HOOFDTABEL.	11
2.5.3	TUSSEN DE WEDSTRIJDEN.	11
2.5.4	MEDISCHE OMSTANDIGHEDEN.	12
2.5.5	ONDERBREKING VOOR SANITAIRE STOP / KLEDIJWISSEL	14
2.6.	ONDERBREKING EN UITSTEL	15
2.7.	AANKONDIGINGEN	15
2.7.1	OPWARMING	15
2.7.2	VOORSTELLING VAN DE SPELERS	15
2.7.3	CONTROLE OVER DE TOESCHOUWERS	16
2.7.4	SCORE	16
2.7.5	DE GEDRAGSCODE	17
2.7.6	MEDISCHE ONDERBREKING.	18
2.8.	AFROEPINGEN	18
2.9.	HANDSIGNALEN	19
2.10.	SCOREKAART (INCLUSIEF STRAFPUNTENKAART)	20
2.10.1	ITF SCOREKAART	20
2.10.2	THE HAND-HELD SCORING DEVICE	21
2.11.	VERANTWOORDELIJKHEDEN LIJNRECHTER	21
2.12.	WEDSTRIJDLEIDING MET 10 LIJNRECHTERS	22

2.13.	WEDSTRIJDLEIDING MET MINDER DAN 10 LIJNRECHTERS	22
2.14.	SCHEIDSRECHTEREN ZONDER LIJNRECHTERS.	23
2.15.	PROCEDURES VOOR MATCHEN ZONDER STOELSCHEIDSRECHTER	23
2.16.	HINDER	23
2.17.	UITSTEL VAN SPELEN	23
2.18.	FOUTIEF GEDRAG VAN DE SPELER OP HET TERREIN	24
2.19.	NIET OPGEMERKTE FOUTIEF GEDRAG VAN DE SPELER OP HET TERREIN	24
2.20.	ONMIDDELIJKE FOUT	25
2.21.	GEDRAGSREGELS VOOR OFFICIALS	25
3.	INTERPRETATIES	27
3.1.	SPELEN MET GEBROKEN SNAREN	27
3.2.	BEEPERONDERSTEUNING/CAMERA'S ONDER HET NET	27
3.3.	WISSELEN VAN NATTE SCHOENEN EN SOKKEN	27
3.4.	STOELSCHEIDSRECHTER GEREMD DOOR EEN FEITENKWESTIE	27
3.5.	CONTACTLENZEN EN BRILLEN	27
3.6.	ELEKTRONISCHE APPARATEN	27
4.	BIJLAGEN	28
4.1.	BIJLAGE A : ITF OFFICIATING WEBSITE	28
4.2.	BIJLAGE B - DE TELKAART-GEDRAGSCODE.	29
4.3.	BIJLAGE C - AANKONDIGING MEDICAL TIME-OUT	30
4.4.	BIJLAGE D - POSITIES VAN DE LIJNRECHTERS.	31
4.5.	BIJLAGE E - PROCEDURE ZONDER SCHEIDSRECHTER.	34
4.5.1	PROCEDURES VOOR ITF WEDSTRIJDLEIDERS	34
4.5.2	PROCEDURES VOOR SPELERS	36

Waarde officials,

De scheidsrechterscommissie Tennis Vlaanderen meende er goed aan te doen de officiële handleiding van de ITF voor internationale officials 'Duties and Procedures' aan u aan te bieden in de eigen taal.

Ze bevat ongetwijfeld heel wat nuttige tips voor elke gewetensvolle official in ons gewest. Veel van deze onderrichtingen vind je ook terug in de Handleiding voor scheidsrechters en wedstrijdleiders. Beslist zult u ook onderrichtingen herkennen die zich richten naar de internationalen. Ook deze zijn nuttig voor onze kennis.

Wij wensen u alvast veel genoeg toe met deze handleiding.

Namens de scheidsrechterscommissie Tennis Vlaanderen

Referenties naar de Internationale Tennisfederatie of ITF worden vanaf nu genoemd: ITF Ltd.

## 1. PLICHTEN EN VERANTWOORDELIJKHEDEN VOOR OFFICIALS.

### 1.1. TOEPASSELIJKHEID

---

Dit artikel is toepasselijk op alle evenementen bekrachtigd en goedgekeurd door de ITF/Federatie.

### 1.2. WEDSTRIJDLEIDER.

---

In Davis Cup, Fed Cup en andere team evenementen is de wedstrijdleider ook de ITF Supervisor.

1. De wedstrijdleider is verantwoordelijk voor de interpretatie en de uitvoering van de gedragscode, de tennisspelregels, de specifieke toernooireglementen en eventuele andere zaken die een onmiddellijke oplossing ter plaatse vereisen.
2. Zorgt ervoor dat voor het begin van een toernooi al de officials op de hoogte zijn van alle reglementen en procedures.
3. Duidt indien mogelijk een hoofdscheidsrechter aan en houdt toezicht op zijn prestaties.
4. Hij zorgt voor de aanduiding van scheidsrechters en lijnrechters voor elke wedstrijd.
5. Vervangt een scheidsrechter, vervangt of verplaatst een lijnrechter indien nodig voor het verdere goede verloop van een wedstrijd.
6. Maakt evaluaties van alle stoelscheidsrechters.
7. Zorgt ervoor dat elk terrein, het net, de netpalen en de enkelspelpalen voldoen aan de voorgeschreven richtlijnen volgens de tennisspelregels, en dat volgende zaken aanwezig zijn op elk terrein:
  - Scheidsrechtersstoel
    - ✓ De hoogte van de stoel ligt tussen 1,82m en 2,44m
    - ✓ De stoel staat centraal op ongeveer 0,9m van de netpaal en in het verlengde van het net.
    - ✓ Indien met een micro wordt gewerkt dient deze voorzien te zijn van een 'aan-uit'-switch en hij moet vastgemaakt zijn.  
Hij zal niet gebruikt worden voor het oproepen of omroepen naar het publiek.
    - ✓ Zonneparaplu's dienen ter beschikking te zijn tijdens out-door toernooien.
  - Stoelen van de lijnrechters.
    - ✓ Stoelen voor de service- en de basislijnrechters worden geplaatst op het ingebeelde verlengde van deze lijnen langs de zijkant. Ze zullen niet opgeheven worden boven het grondoppervlak en worden geplaatst op min. 3,7m van de zijlijn van het speeloppervlak.
    - ✓ Voor de midden servicelijn en zijlijnen worden ze geplaatst in de hoeken achteraan het terrein, tenzij anders bepaald.
    - ✓ Indien de zon de lijnrechters zou hinderen, kunnen de stoelen anders geplaatst worden.
    - ✓ Indien de zon geen hinderlijke factor is worden ze geplaatst tegenover de stoelscheidsrechter.
  - Stoel van de netrechter.  
Deze stoel wordt geplaatst bij de netpaal en indien mogelijk tegenover de scheidsrechtersstoel.
  - Stoelen van de spelers.  
Deze stoelen worden geplaatst aan weerszijden van de scheidsrechtersstoel.
  - Bediening op het terrein.  
Volgende dingen zijn beschikbaar voor de spelers tijdens de wedstrijd: water, drank, bekertjes, handdoeken en zaagmeel.
  - Meettoestellen.  
Een meetstok, meetlint of andere meettoestellen zijn beschikbaar op het terrein om de nethoogte en de plaatsbepaling van de enkelspelpaaltjes te meten.

- Chronometer, scorekaarten, enz.  
Een chronometer, scorekaart en potlood (potloden) zullen beschikbaar zijn voor de stoelscheidsrechter voor elke wedstrijd.
8. Zorgt ervoor dat de achtergrond van de terreinen geen witte, gele of andere lichte kleuren bevat die de spelers kunnen hinderen.
  9. Licht de spelers in over de spelcondities (ballenmerk, ondergrond, ballenwissel, eventueel andere noodzakelijke items) voor de start van het toernooi.
  10. Zorgt voor een infobord, goed zichtbaar en gemakkelijk toegankelijk voor alle spelers. Hierop wordt dagelijks het speelschema aangekondigd.
  11. Zorgt ervoor dat 'de officiële klok' (geen polshorloge) op een goed zichtbare plaats wordt aangebracht.
  12. Vooraleer te beginnen met loting, vergewist de wedstrijdleider zich ervan dat alle nodige voorbereidingen zijn getroffen om de loting feilloos te laten verlopen (Wild Cards en de inschrijvingslijst, Rangorde van de spelers, alle andere nuttige info)
  13. Maakt de tabellen (prekwalificatie-, kwalificatie- & hoofdtabel)
  14. Hangt de tabellen uit op het officiële infobord.
  15. Maakt de wedstrijdplanning met duidelijke aanduiding van de uren.
    - *Voor het toernooi*  
*De ITF Supervisor moet het mogelijk doen om spelers met moeilijkheden toch te laten spelen, mits het geen afbreuk doet aan de voltooiing van het toernooi.*
    - *Kwalificaties*  
*De matches van de kwalificatietabel moeten beëindigd zijn de dag voor de start van de hoofdtabel, tenzij dit goedgekeurd is door ITF. Matches moeten zo danig geplande worden dat een speler niet meer dan 2 matches op dezelfde dag speelt, tenzij weer- of andere onvoorziene omstandigheden het planningsschema in de war stuurden.*
    - *Hoofdtabel*  
*Spelers mogen niet gepland staan in meer dan 1 enkel en 1 dubbelpatch per dag, tenzij weer of andere onvoorziene omstandigheden het planningsschema in de war stuurden.*
  16. Controleert de staat van de terreinen: terreinen en lijnen geveegd.
  17. Beslist of de terreinen bespeelbaar zijn.
  18. Bepaalt de plaats van waaruit de wedstrijden worden aangekondigd. De spelers moeten klaar zijn om te spelen op het ogenblik van het afroepen van hun wedstrijd.
  19. Beslist tot een langere opwarmperiode (normaal 10 minuten) voor het geval er geen mogelijkheid bestaat om op een ander terrein op te warmen indien dit te wijten is aan slechte weersomstandigheden.
  20. Beslist om wedstrijden te verplaatsen naar andere velden. Als slecht weder of andere onvoorziene omstandigheden de oorzaak zijn van een onderbreking of opschorting van een reeds gestarte wedstrijd, en om de mogelijkheid te elimineren dat een speler twee wedstrijden moet spelen op één dag, kan een wedstrijd verplaatst worden naar een ander terrein, indoor of outdoor, ongeacht de speeloppervlakte. In alle andere gevallen zal een wedstrijd nooit verplaatst worden, van zodra deze gestart is (t.t.z. de eerste opslag voor het eerste punt geslagen werd, uitgezonderd met akkoord van de beide spelers) Wanneer een verandering van terrein moet uitgevoerd worden, zal de onderbreking gebeuren op het einde van de set, of na een even aantal spellen in de set.
  21. Beslist om wedstrijden te onderbreken wegens weersomstandigheden, problemen met de verlichting of andere omstandigheden die de normale gang van het spel hinderen. Indien deze onderbreking een gevolg is van de invallende duisternis gebeurt de onderbreking op het einde van een set of na een even aantal spellen in de set.
  22. Is verantwoordelijk voor het onderzoek en de opvolging van de 'gedragscode'.
  23. Is aanwezig zolang er wedstrijden bezig zijn.
  24. Zal zelf niet optreden als stoelscheidsrechter.

25. Al de ITF - Supervisors - Wedstrijdleiders in Davis Cup, Fed Cup en andere ITF Pro Circuit- events moeten beschikken over een metalen rolmeter voor het meten van het terrein, een persoonlijke computer in staat om de ITF-software op te draaien en een betrouwbaar persoonlijk emailadres.
26. Alle wedstrijdleiders dienen vertrouwd te zijn met de live-scoring devices.

### 1.3. HOOFDSCHIEDSRECHTER.

---

1. Zorgt voor voldoende competente officials, nodig voor het goede verloop van het toernooi.
2. Organiseert indien noodzakelijk de nodige trainingssessies voor de officials voor aanvang van de competitie.
3. Maakt een lijst op van alle officials die zullen werken op het toernooi en bezorgt deze aan wedstrijdleider.
4. Doet de aanduidingen van de officials in overleg met wedstrijdleider
5. Organiseert meetings met alle officials i.v.m. de taken op het terrein en de te volgen procedures voor de afroepen, handsignalen, rotaties en andere verantwoordelijkheden.
6. Evalueert alle lijnrechters en stoelschiedsrechters.
7. Is aanwezig zolang er wedstrijden bezig zijn.
8. Zal noch lijnrechter noch schiedsrechter zijn (behalve indien anders beslist door wedstrijdleider)
9. Assisteert de wedstrijdleider.
10. *Alle hoofdschiedsrechters dienen vertrouwd te zijn met de live-scoring devices.*

### 1.4. STOELSCHEIDSRECHTER.

---

1. Is volledig op de hoogte van de tennisspelregels en de specifieke reglementen voor elke organisatie.
2. Alle schiedsrechters dragen dezelfde outfit.
3. Zorgt dat hij op de hoogte is van de juiste uitspraak van de namen van de spelers.
4. Is aanwezig op het terrein vóór de spelers.
5. Verzorgt de prematchmeeting:
  - Zet de nodige informatie uiteen aan de spelers.
  - Voert de toss uit in aanwezigheid van beide spelers/teams voorafgaande aan de opwarming. Indien het spel onderbroken wordt vooraleer de wedstrijd begint mogen de spelers opnieuw kiezen, doch het resultaat van de toss blijft behouden.
  - Hij controleert de kledij. Indien nodig krijgt de speler max. 15 minuten tijd om te wisselen. Overschrijding van deze tijd kan de uitsluiting betekenen. Eventueel kan de opwarming terug herbegonnen worden.
6. Is in het bezit van een chrono, waarmee elke tijdsopname gebeurt: de 5-minuten opwarming, de 20 seconden tussen de punten, de 90 seconden tijdens de kantwissels en de 120 seconden tijdens de set-break. De chrono zal ook gebruikt worden voor alle andere onderbrekingen zoals voorzien volgens de regels.
7. Zorgt voor de nodige ballen (zowel matchballen als reserveballen)
8. Is verantwoordelijk voor alle 'FEITENKWESTIES' (alook verantwoordelijk voor alle lijnen indien er geen lijnrechters zijn).
9. Let erop dat spelers en officials op het terrein zich houden aan regels en reglementen.
10. Zorgt voor de vervanging, de rotatie of de verplaatsing van lijnrechters of netrechter indien noodzakelijk voor het verdere goede verloop van de wedstrijd.
11. Neemt de eerste beslissing inzake REGLEMENTKWESTIES. De speler kan bij twijfel de wedstrijdleider erbij laten roepen.
12. Kondigt de score aan na elk punt.
13. Herhaalt de afroep van een lijnrechter of netrechter ingeval van een zachte afroep of voor elke 'close call' die bevestigd moet worden om geen twijfels bij de spelers op te roepen.
14. Vult de scorekaart aan na elk gemaakt punt.

15. Verbeterd een lijnrechter ingeval van een DUIDELIJKE FOUT. Deze verbetering dient spontaan en onmiddellijk te gebeuren. Duidelijke voetfouten, niet afgeroepen door de lijnrechter, zal door de stoelscheidsrechter worden afgeroepen.
16. Is verantwoordelijke voor elke balmerinspectie (alleen op gravel)
17. Zorgt ook voor controle van de toeschouwers. Indien nodig vraagt hij op een respectvolle wijze hun sportieve medewerking.
18. Is verantwoordelijk voor de ballenkinderen tijdens de wedstrijd zodanig dat zij de spelers assisteren, maar niet hinderen.
19. Zorgt ervoor dat de ballenwissels tijdig gebeuren, en beslist of de bal goed genoeg is om er verder mee te spelen. Zorgt ervoor dat het juiste aantal ballen in spel zijn. Verloren ballen zullen worden vervangen, van zodra dit mogelijk is. Indien een bal vervangen moet worden, zal een nieuwe bal gebruikt worden indien dit gebeurt tijdens de opwarming of bij de eerste twee spellen (tot juist voor de eerste opslag van het derde spel) na een ballenwissel. In alle andere gevallen zal een reeds gebruikte (gelijkwaardige) bal gebruikt worden.
20. Beslist of het terrein bespeelbaar is en doet dit ook wanneer weersomstandigheden wijzigen tijdens de wedstrijd. Indien hij beslist om de wedstrijd stil te leggen brengt hij de wedstrijdleider hiervan op de hoogte. Tijdens het stoppen van de wedstrijden en tot de wedstrijd is uitgesteld, moet de scheidsrechter (en alle officials) zich ter beschikking houden om de wedstrijd eventueel te hervatten.  
Ingeval van invallende duisternis wordt de wedstrijd stopgezet op het einde van een set of na een even aantal spellen.  
Hij verzamelt alle nodige info op het ogenblik van het afbreken of uitstellen van een wedstrijd (tijd, de juiste en volledige score, wie serveert en van waar en verzamelt de wedstrijdballen)
21. Na het einde van de wedstrijd vervolledigt hij zijn scorekaart en brengt de wedstrijdleider op de hoogte van de uitslag en van eventuele overtredingen op de gedragscode.

## 1.5. LIJNRECHTER

---

1. Voert zijn taak uit zoals beschreven in de betreffende regels.
2. Uniforme kledij voor alle lijnrechters. Draagt geen kledij die het zicht van de spelers kan hinderen (wit, geel)
3. Wees steeds op tijd om naar het terrein te vertrekken.
4. Plaatst zich optimaal om zijn lijn goed te kunnen zien.
5. Behandelt alleen ballen die voor zijn lijn zijn en geeft geen commentaar op afroepingen op andere lijnen.
6. Roept ook de voetfouten af voor zijn lijn (basislijn, buitenste lijn of midden servicelijn).
7. Geeft onmiddellijk te kennen als hij geen beslissing kan nemen (unsighted).
8. Verbeterd zichzelf onmiddellijk na een duidelijke fout.
9. Roept nooit vooraleer de bal de grond raakte.
10. Geeft geen commentaar aan de speler na zijn afroep of als de scheidsrechter hem verbeterd.
11. Informeert de scheidsrechter als hij zelf een overtreding van de gedragscode waarnam.
12. Vergezelt op verzoek van de scheidsrechter de speler naar het toilet. Indien de speler een inbreuk begaat tegen de regels van het spel, informeert hij de speler hieromtrent en zegt hem dat je dit gaat melden aan de stoelscheidsrechter.
13. Vangt geen ballen op of houdt de handdoek van de speler vast.
14. Praat niet met het publiek.
15. Applaudisseert niet voor de spelers.
16. Verlaat nooit het terrein zonder de toestemming van de scheidsrechter.



## 2. TE VOLGEN PROCEDURES VOOR OFFICIALS

### 2.1. TOEPASSELIJKHEID

---

Dit artikel is toepasselijk voor alle evenementen die gebeuren volgens de regels van de ITF. *Ten aanzien van alle teamcompetities, moet de naam van het land gebruikt worden in de uitvoering van de procedures.*

### 2.2. VRAGEN MET BETREKKING REGELS EN REGLEMENTEN

---

Een rechtskwestie wordt omschreven als: beroep aantekenen tegen de interpretatie en de toepassing van specifieke punten uit de tennisspelregels.

Tijdens een wedstrijd worden deze in eerste instantie behandeld door stoelscheidsrechter. Wanneer deze echter niet zeker is of wanneer een speler zijn beslissing betwist zal de wedstrijdleader een eindbeslissing nemen. Hiertegen is geen verzet mogelijk.

#### Betwisting door speler.

Een speler heeft het recht in beroep te gaan tegen een beslissing van de stoelscheidsrechter aangaande regels of reglementen wel rekening houdend met volgende procedure:

Indien een speler niet akkoord gaat met de beslissing van de stoelscheidsrechter aangaande een reglementkwestie kan en mag hij de stoelscheidsrechter op een professionele en beleefde wijze vragen de wedstrijdleader erbij te roepen om over de genomen beslissing te discussiëren. De stoelscheidsrechter zal dan onmiddellijk de wedstrijd stilleggen en de wedstrijdleader ontbieden. De scheidsrechter zal zijn verklaring van de feiten overbrengen aan de wedstrijdleader en hij zal hem eveneens zijn beslissing meedelen.

De wedstrijdleader zal de reglementen in deze kwestie samen met speler en scheidsrechter overlopen en dan de beslissing van de stoelscheidsrechter bevestigen of overrulen.

Na een 'Spelen Heren' wordt de wedstrijd onmiddellijk hervat. Alles wordt in het werk gesteld om deze zaak zo snel mogelijk af te handelen. Na 'Spelen Heren' beginnen de 20 seconden te lopen.

### 2.3. FEITENKWESTIES

---

Een feitenkwestie wordt omschreven als het resultaat van iets dat echt gebeurde op een bepaald ogenblik tijdens de wedstrijd. Feitenkwesties die zich voordoen tijdens een wedstrijd worden beoordeeld door de officials op het terrein en zowel de spelers als de wedstrijdleader moeten zich neerleggen bij hun beslissingen.

De speler mag de stoelscheidsrechter vragen om een balmerkinspectie uit te voeren bij een 'eindpuntafroep' gemaakt door een aanwezige (on-court) official. Dit verzoek dient te gebeuren binnen de 20 seconden toegestaan tussen twee punten tenzij anders beslist door de stoelscheidsrechter. In dit laatste geval zal de stoelscheidsrechter de aankondiging 'Spelen Heren' uitspreken.

#### 1. Betwisting door de speler.

Een speler mag nooit om de wedstrijdleader vragen bij een feitenkwestie.

#### 2. Verbeteren ('overrule').

De stoelscheidsrechter mag de lijnrechter alleen overrulen bij een duidelijke fout. Deze overrule dient onmiddellijk te gebeuren.

- Duidelijke fout.  
Overrulen mag nooit bij een bal dicht bij de lijn. De stoelscheidsrechter zal bij een bevestiging van de bal door de lijnrechter alleen verbeteren als hij een duidelijke ruimte zag tussen de bal en de lijn. Bij een 'uit'- of 'fout'-afroep door de lijnrechter moet de scheidsrechter de bal duidelijk op of binnen de lijn hebben zien botsen. De stoelscheidsrechter zal eveneens duidelijke voetfouten afroepen indien dit niet gebeurde door de lijnrechter.
- Onmiddellijk.  
Volgens regel 28 (bijlage V) van de Tennisspelregels moet het verbeteren gebeuren onmiddellijk na de foutieve afroep door de lijnrechter. Een stoelscheidsrechter mag nooit een afroep verbeteren na protest door een speler. Dit geldt ook voor de lijnrechter.

### 3. Richtlijnen voor balmerkinspecties.

- Balmerkinspecties kunnen alleen op terreinen in gemalen baksteen uitgevoerd worden
- Een balmerkinspectie gevraagd door een speler (team) gebeurt alleen als de stoelscheidsrechter niet zeker is van de afroep na het beëindigen van een punt of als de speler stopt met spelen tijdens een slagenwisseling. (het terugslaan mag maar dan moet de speler onmiddellijk stoppen met spelen)
- Wanneer de stoelscheidsrechter beslist om een merkteken te controleren, moet hij/zij van de stoel komen en zelf de controle uitvoeren. Indien hij/zij niet weet waar het merkteken zich juist bevindt, kan hij/zij de lijnrechter om hulp vragen om de plaats van het merkteken te bepalen, maar dan moet de stoelscheidsrechter het controleren.
- De eerste afroep of verbetering geldt indien de lijnrechter en de stoelscheidsrechter niet in staat zijn te bepalen welke het juiste merkteken is of indien het merkteken onduidelijk is.
- Eens de stoelscheidsrechter een merkteken geïdentificeerd en een beslissing heeft genomen, is deze beslissing final en onherroepbaar.
- Op gravelbanen is het raadzaam, dat de scheidsrechter niet te snel de score aangeeft tenzij hij/zij absoluut zeker is van de afroep. Bij twijfel, wacht hij/zij alvorens de score te geven en bepaalt eerst of een merktekencontrole nodig is.
- Bij het dubbelspel dient de speler die de bal betwist zijn betwisting zodanig duidelijk te maken, dat ofwel het spel wordt stilgelegd ofwel de scheidsrechter het spel stillegt. Bij betwisting dient de stoelscheidsrechter eerst te bepalen of de juiste procedure tot aangifte van de betwisting werd gevolgd. Indien deze procedure foutief of laattijdig werd uitgevoerd, kan de stoelscheidsrechter beslissen dat het andere team opzettelijk gehinderd werd.
- Indien een speler een merkteken uitwist alvorens de stoelscheidsrechter een definitieve beslissing heeft genomen, dan geeft hij/zij toe dat de afroep van de stoelscheidsrechter juist was.
- Indien een speler zich op de andere speelhelft begeeft om een merkteken te inspecteren, dan maakt hij/zij zich volgens de gedragscode schuldig aan onsportief gedrag.

### 4. Procedures voor elektronische waarnemingen. (ERS: Electronic Review System)

Wedstrijden waar het Elektronisch waarnemingsstelsel gebruikt wordt dienen te voldoen aan volgende voorwaarden:

- voor een lijnafroep of overrulen door een speler (team) kan dit alleen bij het einde van een punt of wanneer een speler (team) stopt met spelen tijdens een rallye (een terugslag is toegelaten, doch dan dient de speler onmiddellijk hierna op te houden met spelen)
- de stoelscheidsrechter kan beslissen om het ERS te gebruiken bij twijfel omtrent het afroepen of overrulen. Hij kan een onredelijk verzoek alsook een laattijdige aanvraag tot controle weigeren van de speler.

- Bij het dubbelspel dient de speler die de bal betwist zijn betwisting zodanig duidelijk te maken, dat ofwel het spel wordt stilgelegd ofwel de scheidsrechter het spel stillegt. Bij betwisting dient de stoelscheidsrechter eerst te bepalen of de juiste procedure tot aangifte van de betwisting werd gevolgd. Indien deze procedure foutief of laattijdig werd uitgevoerd, kan de stoelscheidsrechter beslissen dat het andere team opzettelijk gehinderd werd. In dit geval verliest het team dat het verzoek indiende het punt.
- De eerste beslissing omtrent het punt blijft gehandhaafd indien het ERS geen beslissing kon geven.
- De uiteindelijke beslissing van de stoelscheidsrechter is het resultaat van het ERS en hiertegen is geen beroep mogelijk. Bij een manuele bediening van het systeem zal de uiteindelijke beslissing genomen worden door een erkende wedstrijdleader.
- Elke speler (team) heeft recht op 3 mislukte oproepen per set plus 1 extra oproep in de tiebreak.  
Voor matches met voordeel sets zal een speler / team starten met een maximum van 3 mislukte oproepen per 6 games en elke 12 games erna.  
Voor matches met match-tiebreak : the match-tiebreak telt als een nieuwe set waardoor de speler (het team) recht heeft op 3 mislukte oproepen. Spelers (teams) hebben recht op een onbeperkt aantal correcte oproepen.

## 2.4. TORNOOI/ WEDSTRIJD AANVANG

---

Een toernooi gaat officieel van start wanneer de eerste service van de eerste wedstrijd is geslagen. Een wedstrijd is officieel begonnen wanneer de eerste service is geslagen.

## 2.5. RUST SPELERS, MEDISCHE OMSTANDIGHEDEN EN VERZORGING.

---

### 2.5.1 Tussen toernooien.

Indien de wedstrijdleader een bericht ontvangt van een speler met datum en tijd van zijn/haar laatste wedstrijd in een al dan niet erkend evenement, dan zal de wedstrijdleader - indien mogelijk - de speler een volledige dag rust toekennen tussen deze laatste match en de eerste match in het eerstvolgende toernooi tenzij weersomstandigheden of andere onvermijdelijke omstandigheden schemaverschuivingen veroorzaken of indien de speler finalist was in een finale op een maandag of een andere dag uitgestelde finale.

### 2.5.2 Tussen kwalificatie en hoofdtabel.

Tenzij in uitzonderlijke omstandigheden, kan geen enkele speler verplicht worden om zijn/haar match te spelen in de eerste ronde van de hoofdtabel 'enkel' alvorens er minstens 12 (twaalf) uren verstreken zijn na beëindiging van zijn/haar laatste wedstrijd in de kwalificatie. Indien een speler twee enkelwedstrijden op één dag in de kwalificaties speelt, dan mag zijn/haar eerste enkelwedstrijd van de hoofdtabel niet gepland worden op de volgende dag, tenzij de speler in het toernooi aanvaard wordt als lucky loser.

### 2.5.3 Tussen de wedstrijden.

Tenzij levensomstandigheden of andere onvermijdelijke omstandigheden schemaverschuivingen veroorzaken, zullen de spelers voor max. 1 enkel- en 1 dubbelwedstrijd per dag gepland worden. Deze wedstrijden zullen niet gepland worden op minder dan 12 uren na beëindiging van de laatste wedstrijd van deze speler van de vorige dag of ronde. Wanneer de planning van meer dan één wedstrijd op dezelfde dag noodzakelijk is, krijgt voornoemde speler, tenzij hij/zij opeenvolgend de enkel- en dubbelfinale speelt, de hiernavolgende rusttijden toegekend:

- |                                    |             |
|------------------------------------|-------------|
| - bij speelduur < 1 uur            | ½ uur rust  |
| - bij speelduur tussen 1 - 1 ½ uur | 1 uur rust  |
| - bij speelduur > 1 ½ uur          | 1½ uur rust |

#### 2.5.4 Medische omstandigheden.

##### a) *Medische spelonderbreking.*

In het geval dat een speler een kwetsuur oploopt tijdens de wedstrijd of de opwarming, of van mening is, dat een medische diagnose en verzorging noodzakelijk zijn voor een kwetsuur, dan kan de speler via de stoelscheidsrechter verzoeken om de fysiotherapeut (eerste hulp) te zien.

- Behandelbare kwetsuren
  - Acute medische problemen : het ontwikkelen van een ziekte of aandoening tijdens de opwarming of match die onmiddellijke bijstand nodig heeft.
  - Niet dringende kwetsuren: een ziekte of aandoening die zich ontwikkelt tijdens de opwarming of match maar die kan behandeld worden tijdens de kant - of setwissel.

- Niet-behandelbare kwetsuren.

Spelers kunnen geen behandeling krijgen op eender welk moment tijdens de wedstrijd (inclusief de opwarming) voor de volgende aandoeningen:

- Elke ziekte of aandoening, als dusdanig beoordeeld door de fysiotherapeut, die niet behoorlijk kan behandeld worden of niet zal verbeteren door de voorhanden zijnde medische behandeling, binnen de toegestane tijd.
- Een reeds bestaande aandoening welke niet verergerd is tijdens de opwarming of de wedstrijd.
- Algemene vermoeidheid van de speler;.
- Eender welke aandoening die injecties, intraveneuze infuzen of zuurstof vereist, met uitzondering van diabetici met voorafgaande medische verklaring aan wie het eventueel toegelaten kan worden om off-court toestellen te gebruiken ter controle van de bloedsuikerspiegel en het toedienen van onderhuidse injecties of insuline, indien nodig.

##### b) *Medische evaluatie*

Tijdens de opwarming of tijdens de match kan een speler de stoelscheidsrechter verzoeken de fysiotherapeut op het terrein te vragen voor een evaluatie. Enkel wanneer de speler een acuut medische toestand ontwikkeld kan die verzoeken het spel onmiddellijk stop te zetten en de fysiotherapeut erbij te halen om hem/haar te evalueren.

Het doel van de medische evaluatie is om te bepalen of de speler een behandelbare medische aandoening heeft en zo ja of medische behandeling geboden wordt.

De evaluatie moet uitgevoerd worden binnen een redelijke termijn.

Op verzoek van de fysiotherapeut, kan de tornooidokter assisteren in de diagnosestelling en behandeling. De medische spelonderbreking gaat in na de evaluatie en diagnose van de kwetsuur door de fysiotherapeut en indien nodig van de tornooi- dokter. Op verzoek van de fysiotherapeut en indien nodig de tornooidokter kan de evaluatie en/of de behandeling off-court plaatsvinden.

##### c) *Medische Time-Out*

Een medische time-out is toegestaan door de stoelscheids-rechter wanneer de fysiotherapeut de speler geëvalueerd heeft en bepaald heeft dat extra tijd nodig is voor een medische behandeling.

De medische behandeling vindt plaats tijdens de kant- of set-wissel, tenzij het probleem acuut is, dan is een onmiddellijke behandeling aan te raden.

De medische behandeling begint pas wanneer de fysiotherapeut de behandeling effectief start.

De fysiotherapeut kan een éénmalige spelonderbreking van drie minuten toestaan voor deze kwetsuur. Alhoewel voor professionele toernooien met \$25.000 prijzengeld of minder, mag de ITF - Supervisor de benodigde tijd voor de behandeling toestaan.

Een speler mag een (1) medische time - out vragen voor elke afzonderlijke te behandelen medische aandoening. Alle klinische verschijnselen van hitte worden beschouwd als een (1) behandelbare medische aandoening. Alle spier- en andere verwondingen worden beschouwd als een (1) behandelbare medische aandoening.

#### Krampen:

Een speler mag enkel een behandeling voor krampen ontvangen gedurende de set- of kantwissel. Een medische time-out voor spierkrampen is niet toegestaan.

In gevallen waarin er twijfel bestaat over de vraag of de speler lijdt aan een acute medische aandoening, een niet-acute medische aandoening (spierkramp) or een niet-behandelbare medische aandoening, beslist de fysiotherapeut in samenspraak met de toernooirecteur.

Wanneer de fysiotherapeut gelooft dat de speler last heeft van de warmte of van spierkrampen, dan mag de spierkramp enkel behandeld worden als onderdeel van de vooropgestelde behandeling voor hitte.

#### Opgelet:

Een speler die gestopt is met spelen door een acute medische aandoening, maar waarvan de fysiotherapeut beslist dat het spierkrampen zijn, zal gevraagd worden onmiddellijk het spel te hervatten.

Wanneer de speler niet in staat is om te spelen wegens spierkrampen, mag hij/zij zijn punten opnemen tot de volgende kant - of setwissel om een onmiddellijke medische evaluatie te krijgen.

In totaal kunnen er 2 extra kantwissels zijn voor het behandelen van spierkrampen in een wedstrijd, niet per se na elkaar.

Als volgens de stoelscheidsrechter blijkt dat er tactieken mee gemoeid zijn, dan is dit een schending van de "Code Violation for Unsportmanslike".

Een totaal van 2 opeenvolgende medische time-outs mag in uitzonderlijke omstandigheden worden toegestaan door de stoelscheidsrechter. De fysiotherapeut bepaalt dat de speler tenminste 2 verschillende acute en behandelbare medische aandoeningen heeft ontwikkeld.

Dit kan onder meer een medische ziekte zijn in combinatie met een blessure, twee of meer acute en duidelijke spierverwondingen, ... In deze gevallen zal de fysiotherapeut tijdens een medische evaluatie besluiten dat 2 opeenvolgende time-outs nodig zijn.

*d) Medische verzorging*

Een speler kan, gedurende eender welke 90 seconden kantwissel of 120 seconden setbreak, een 'on-court' medische evaluatie, behandeling en verpleging krijgen van de fysiotherapeut die om assistentie kan verzoeken van de toernooidokter. De speler moet dit verzoek richten aan de stoelscheidsrechter. Als regel geldt dat deze medische verzorging bij niet meer dan twee kantwissels mag gebeuren.

*e) Straf.*

Na beëindiging van de medische behandeling, zal elk oponthoud bestraft worden volgens de regels van de gedragscode.

*f) Bloeden*

Wanneer een speler aan het bloeden is, moet de stoelscheidsrechter de match zo snel mogelijk stoppen en een fysiotherapeut op het terrein roepen voor een medische evaluatie. Deze fysiotherapeut zal beslissen of een Medische behandeling noodzakelijk is.

In totaal mag een medische behandeling van 5 minuten voorzien worden voor het stoppen van het bloeden. De match kan pas hervatten als er het bloed op het terrein opgekuist is.

*g) Braken*

Wanneer een speler aan het braken is, moet de stoelscheidsrechter het spel onmiddellijk stopzetten. Wanneer de speler een medische evaluatie vraagt, zal de fysiotherapeut naar het terrein komen en bekijken of het probleem behandelbaar is en zo ja, of het acuut is of niet.

De match kan pas hervatten als het braaksel op het terrein opgekuist is.

*h) Physical Incapacity*

Als er tijdens de match, een dringend medisch probleem is en de speler niet in staat is om te vragen naar een fysiotherapeut of toernooidokter, dan zal de stoelscheidsrechter onmiddellijk deze fysiotherapeut of de toernooidokter contacteren.

Voor of tijdens de match moet de Toernooidokter of fysiotherapeut de wedstrijdleader informeren en aanraden dat de speler fysisch niet in staat is om te spelen.

### 2.5.5 Onderbreking voor Sanitaire stop / Kledijwissel

Een speler is gerechtigd om toestemming te vragen om het terrein te verlaten gedurende een redelijke tijd voor een sanitaire stop of kledijwissel (dameswedstrijden).

Een sanitaire stop dient genomen te worden tijdens een set-break en kan uitsluitend voor dit doel genomen worden.

Onderbrekingen voor een kledijwissel (dameswedstrijden) dienen genomen te worden bij een set-break.

In een enkeltornooi voor dames heeft elke speelster recht op twee spelonderbrekingen tijdens een wedstrijd.

In een enkeltornooi voor heren heeft elke speler recht op één sanitaire stop in een wedstrijd naar twee gewonnen sets en twee sanitaire stops in een wedstrijd naar 3 gewonnen sets.

In alle dubbelwedstrijden heeft elk team recht op in totaal twee breaks. Indien beide spelers gelijktijdig het terrein verlaten, geldt dit als 1 toegelaten spelonderbreking voor het team.

Eender wanneer een speler het terrein verlaat voor een sanitaire stop, wordt dit aanzien als één van de toegelaten breaks, ongeacht of de tegenstrever het terrein heeft verlaten of niet.

Een sanitaire stop die genomen wordt tijdens de opwarming wordt beschouwd als één van de toegelaten breaks.

Bijkomende breaks worden toegestaan, maar worden bestraft volgens de bepalingen van de gedragscode indien de speler niet tijdig het spel hervat.

Elk misbruik van deze regel zal bestraft worden volgens de "Unsportsmanlike Conduct" van de "Code of Conduct".

## 2.6. ONDERBREKING EN UITSTEL

De stoelscheidsrechter of de wedstrijdleider kan de wedstrijd tijdelijk stilleggen of onderbreken ten gevolge van de invallende duisternis, de toestand van het terrein of de weeromstandigheden. Dit moet onmiddellijk gemeld worden aan de wedstrijdleider. Eens de wedstrijd wordt onderbroken en tot de wedstrijdleider de wedstrijd uitstelt/opschort, moeten de spelers, de scheidsrechter en alle on-court officials beschikbaar blijven om de wedstrijd te hervatten. De wedstrijdleider neemt alle beslissingen aangaande het uitstellen van een wedstrijd naar een latere datum.

Indien het uitstel een gevolg is van de invallende duisternis, dient het plaats te vinden na het beëindigen van een set of bij een even aantal spellen gespeeld in die set.

Op het moment van de onderbreking/uitstel van de wedstrijd zal de stoelscheidsrechter het tijdstip en de precieze puntenstand noteren, alsmede de naam van wie aan de opslag is en de kant van de scheidsrechtersstoel waar hij/zij serveert. De stoelscheidsrechter verzamelt tevens alle ballen die in gebruik waren op het ogenblik van de onderbreking van de wedstrijd.

In het geval van een stilgelegde, onderbroken of uitgestelde wedstrijd zijn de tijden van de opwarming als volgt:

- 0 - 15 min. onderbreking                      geen opwarming
- 15 - 30 min. onderbreking                  3 min. opwarming
- meer dan 30 min. Onderbrekin          5 min. opwarming

## 2.7. AANKONDIGINGEN

De stoelscheidsrechter dient de wedstrijd aan te kondigen in de Engelse(internationale wedstrijden) en/of lokale taal. In alle teamwedstrijden dient de naam van het land of het team gebruikt te worden.

### 2.7.1 Opwarming

- "Drie minuten" - Drie (3) minuten voor het einde van de opwarming
- "Twee minuten" - twee(2) minuten voor het einde van de opwarming
- "Eén minuut" - één(1) minuut voor het einde van de opwarming
- "Tijd, maak u klaar om te spelen" - einde van de opwarming, laat alle ballen naar de kant van de serveerder gaan.
- "..... aan de opslag, klaar, speel" - onmiddellijk alvorens de serveerder klaar staat om op te slaan.

### 2.7.2 Voorstelling van de spelers

- Indien de spelers voorgesteld worden door de stoelscheidsrechter, kondigt hij/zij onmiddellijk na de "1 min - aankondiging" aan:
  - Dit is een wedstrijd in de ... ronde, gespeeld naar twee/drie gewonnen sets tussen links van de stoel ..... en rechts van de stoel .....
  - ..... won de toss en verkoos .....

- Indien een stadionspeaker de spelers voorstelt, dient de stoelscheidsrechter op het einde van de opwarming aan te kondigen:
  - ..... won de toss en verkoos te .....

### 2.7.3 Controle over de toeschouwers

Het publiek dient altijd met respect aangesproken te worden. Liefst in de lokale taal, zoals:

- stilte a.u.b., dank u
- ga zitten a.u.b., dank u
- neem snel uw plaats in a.u.b., dank u
- uit respect voor beide spelers.....
- neem geen foto's met flitslampen a.u.b.

### 2.7.4 Score

- de stand van de serveerder wordt altijd als eerste vermeld, tenzij in de tie-break.
- de stand wordt aangekondigd als:
  - Vijftien-nul of Nul Vijftien; Dertig nul of nul dertig; veertig nul of nul veertig;
  - Vijftien gelijk; vijftien dertig of dertig vijftien, vijftien veertig of veertig vijftien;
  - Dertig gelijk; dertig veertig of veertig dertig;
  - Gelijk (GEEN veertig gelijk); voordeel
  - Spel
- Wanneer het "No-Ad Score Systeem" gebruikt wordt, is de aankondiging na deuce:
  - "Beslissend punt, keuze van de ontvanger"
- de stand moet duidelijk en luid aangekondigd worden na een gespeeld punt. De aankondiging moet snel gebeuren alvorens de stand op te tekenen op het scoreblad tenzij omstandigheden vereisen dat een uitgestelde aankondiging meer effect heeft.
- Op het einde van een spel of set dient de stoelscheidsrechter ook de stand aan te kondigen overeenkomstig het volgende:
  - Spel X, X of Y leidt met ..... of
  - Spel X, 3 gelijk of
  - Spel en .. set X, 7/5, Y leidt 2 sets tegen 1.

Indien er een scorebord aanwezig is, dient de stand in sets niet vermeld te worden.

Bij het begin van elke set, kan de SR aankondigen:

- 2de set - X aan de opslag
- Wanneer in een set de tiebreak wordt gespeeld, kondigt de SR aan:
  - Spel X - zes gelijk - tiebreakVoor de start van een match-tiebreak:
  - "Dames en Heren er wordt een match tie-break gespeeld om de match te bepalen.
- Tijdens de tiebreak wordt eerst de score gegeven, daarna de naam van de speler die leidt in de tiebreak:
  - 1-0 X of 1-0 X en Y



- 1 gelijk
- 2-1 X
- .....

Gebruik eerder "nul" dan "love" in de tiebreak.

Bij het einde van de tiebreak, kondig aan:

- Spel en set ...., 7-6

- Bij het einde van een wedstrijd, kondig je de winnaar aan:

- Spel, set, wedstrijd X, (2 sets tegen 1), 6-4 2-6 6-3

Van elke set wordt eerst het aantal spellen gewonnen door de winnaar van de wedstrijd aangekondigd.

### 2.7.5 De gedragscode

- Overtredingen tegen de gedragscode zullen overeenkomstig de volgende voorbeelden worden aangekondigd als:
  - Overtreding Gedragscode of Inbreuk op de gedragscode , Vertraging van het Spel, Waarschuwing, Mr./Mej. \_\_\_\_\_
  - Overtreding Gedragscode , Misbruik van racket, Strafpunt Mr./Mej. \_\_\_\_\_
  - Overtreding Gedragscode, Hoorbare grofheden, Strafspel Mr./Mej. \_\_\_\_\_
- Schendingen tegen de gedragscode wegens partijdig publiek (code) zullen als volgt aangekondigd worden:
  - Overtreding Gedragscode , Partijdig publiek, Waarschuwing (Ploeg/Land)
  - Overtreding Gedragscode , Partijdig publiek, Strafpunt (Ploeg/Land)
- Schendingen tegen de gedragscode m.b.t. de coach (ploegen- competitie) zal overeenkomstig de volgende voorbeelden worden aangekondigd als:
  - Onsportief Gedrag , Coach, Eerste Waarschuwing (Ploeg/Land)
  - Onsportief Gedrag , Coach, Tweede Waarschuwing (Ploeg/Land)
  - Onsportief Gedrag , Coach, Verwijdering (Ploeg/Land)
  -
- Tijds-overtredingen, onvrijwillig, met een onredelijke vertraging, zoals voorzien in de code, zullen overeenkomstig de volgende voorbeelden worden aangekondigd als:
  - Tijdoverschrijding , Waarschuwing Mr./Mej. \_\_\_\_\_  
Volgende overtredingen:
  - Tijdoverschrijding , Strafpunt Mr./Mej. \_\_\_\_\_
- Na een strafpunt, kondigt men de nieuwe score aan.
- Wanneer de stoelscheidsrechter, om te bepalen of een gedragscode van toepassing is, besluit om advies te vragen aan de wedstrijd-leider, zal hij/zij de spelers moeten informeren en, indien nodig de toeschouwers:
  - Ik laat de wedstrijd-leider/referee ontbieden om deze gedragsovertreding te bespreken.Indien de wedstrijd-leider oordeelt om over te gaan tot de uitsluiting, zal het overeenkomstig het volgende voorbeeld worden aangekondigd als:
  - Overtreding Gedragscode, Lichamelijk geweld, Uitsluiting Mr./Mej. \_\_\_\_\_
- Een speler kan geen beroep doen op de stoelscheidsrechter voor het niet toekennen van een tijds-overtreding of gedragscode, gegeven aan zijn tegenstander.

- Tijdsvoertredingen en toepassingen van de gedragscodes zullen in het Engels (internationale wedstrijden) worden aangekondigd. (facultatief ook in de lokale taal.)

#### 2.7.6 Medische onderbreking.

- Wanneer de stoelscheidsrechter beslist om een fysiotherapeut op te roepen, zal hij/zij aankondigen:
  - De fysiotherapeut wordt gevraagd op de baan.
- Wanneer de drie (3) minuten voor blessurebehandeling wordt aangevraagd, zal de stoelscheidsrechter aankondigen:
  - Mr./Mej. \_\_\_\_\_ krijgt nu een blessurebehandeling.
- Om de tegenstander en de fysiotherapeut op de hoogte te houden i.v.m de resterende tijd voor de blessurebehandeling, zal de stoelscheidsrechter met hem communiceren (geen publieke aankondiging):
  - Nog 2 minuten
  - Nog 1 minuut
  - Nog 30 seconden
  - Behandeling beëindigd.
- Wanneer de tijd voor de blessurebehandeling verstreken is, moet de speler de noodzakelijke tijd gegeven worden om zijn sokken en schoenen aan te doen, alvorens de scheidsrechter zal aankondigen:
  - Tijd.  
Als het spel niet binnen de dertig(30) seconden na de afroep "Tijd" wordt hervat, zal de overtreding bestraft worden volgens het strafpuntensysteem (gedragsovertreding).
- Als de onderbreking wordt genomen tijdens de kantwissel of setbreak, dan wordt de onderbreking verlengd met de tijd toegestaan voor de kantwissel of setbreak.
- Wanneer een speler beslist om forfait punten/games te geven om een behandeling voor krampen te ontvangen, zal de scheidsrechter aankondigen:  
Mr./ Mevr. Vraagt een onmiddellijke medische behandeling voor krampen. Hij/ zij ontvangt een behandeling enkel tijdens de kantwissel of setwissel en neemt daarvoor zijn/haar punten op tot de volgende kantwissel/ setwissel.
- De medische onderbreking procedures voor stoelscheidsrechters en fysiotherapeuten kunnen in bijlage D worden gevonden.

## 2.8. AFROEPINGEN

---

De mondelinge aankondigingen van de officials zullen luid en duidelijk als volgt worden gemaakt:

1. "Fout"  
Indien de eerste of tweede opslag buiten het opslagvlak botst. Roep nooit "*Dubbele fout*" na een foutieve tweede opslag.
2. "Out"  
Indien de terugslag de grond, een vaste hindernis of elk object, buiten het eigen speelveld raakt.

- Roep niet "buiten", "voorbij", "juist gemist" of iets dergelijks.
3. "Net"  
Als de opslag de netrand raakt, en over het net gaat.
  4. "Door het net"  
Als de bal door het net gaat.
  5. "Voetfout"  
Als een speler regel 18 van de tennisspelregels overtreedt.
  6. "Let"  
Als de stoelscheidsrechter van oordeel is dat een punt of een opslag opnieuw zou moeten worden gespeeld, bepaalt volgens de regels 22 en 23.
  7. "Tweemaal"  
Als een speler er niet in slaagt om een bal in het spel, na de eerste bots te raken.
  8. "Geraakt" en "foutieve slag"  
Als een bal opzettelijk tweemaal wordt geslagen, of geraakt wordt alvorens de bal over het net komt, of een speler het net raakt terwijl de bal in het spel is, of een bal in het spel een speler raakt of iets dat hij draagt of vasthoudt of de bal valt in het speeloppervlakte van de tegenstander (Regel 24).
  9. "Hinder"  
Wanneer een speler opzettelijk of per ongeluk iets doet, die zijn tegenstander bij het uitvoeren van een slag hindert (Regel 26)
  10. "Wacht (alstublieft)"  
Als het aangewezen is om de wedstrijd te onderbreken wegens hinderlijke of gevaarlijke voorvallen, alvorens te beginnen met het punt of een tweede opslag.
  11. "Overrule"/"correctie"  
"Correctie, de bal was goed" om een duidelijke niet juiste "out" afroep te corrigeren.  
"Correctie, de bal was 'out' of 'fout", om bij een duidelijke onjuiste "goed" handsignaal, te corrigeren.

## 2.9. HANDSIGNALEN

---

De handsignalen zijn de volgende:

1. "Uit" of "Fout"  
De arm, volledig zijdelings strekkend, wijzend in de richting waarin de bal "uit" of "fout" was, palm van de hand naar de stoelscheidsrechter gericht en de vingers aaneengesloten en gestekt.  
  
Het handsignaal moet nooit in de plaats van de mondelinge afroep worden gebruikt. Het handsignaal is bijkomend en secundair aan de verbale "uit" of "fout" afroep.
2. "Goed" of "zeker" signaal  
Discreet, open handen naar voren, met de handpalmen naar beneden. Er is geen verbale afroep voor een goede bal.  
  
Het handsignaal wordt gebruikt in stilte, tijdens het spel en bij een puntbeëindigende bal, om te bevestigen dat een bal goed was. (ongeveer een (1) meter (drie voet) binnen de lijn.)

3. "Niet-gezien" signaal (Unsighted)  
Beide handen naast elkaar en voor zijn gezicht te houden, met de rugkant van de hand duidelijk zichtbaar voor de stoelscheidsrechter.  
  
Het handsignaal toont dat de lijnrechter in de onmogelijkheid is om een beslissing te nemen, daar zijn zicht om wat voor reden ook, belemmerd was. Er is geen verbale afroep, het signaal met de hand wordt in stilte gebruikt.
4. "Net" of "Door het net"  
De arm, volledig gestrekt, naar omhoog, en tegelijkertijd wordt de verbale afroep "Net" of "Door het net" afgeroepen.
5. "Voetfout"  
De arm, volledig gestrekt, naar omhoog, en tegelijkertijd wordt de verbale afroep "voetfout" afgeroepen.
6. "Correctie"  
De arm, volledig gestrekt, naar omhoog, en tegelijkertijd wordt de verbale afroep "correctie" afgeroepen.

## 2.10. SCOREKAART (INCLUSIEF STRAFPUNTENKAART)

---

### 2.10.1 ITF Scorekaart

De stoelscheidsrechter zal de volgende aantekeningen maken overeenkomstig:

1. Prematch.  
Vóór de prematch meeting met de spelers vult hij de noodzakelijke informatie aan op de scorekaart.
2. Toss.  
Na de toss: noteer wie de toss won, alsook de keuze van de spelers.
3. Tijdsduur/onderbrekingen.  
Noteer de tijd van het begin en einde van iedere set. Noteer de tijd en de reden voor om het even welke onderbreking tijdens de wedstrijd.
4. Kant voor opslag(service).  
Noteer de initialen van elke speler in de kolom "kant service", in de orde van het opslaan in de set, overeenkomstig hun juiste plaats op het veld.
5. Ballenwissel.  
Noteer, vooraleer de match begint, in de kolom aan de rechterkant (ballenwissel) van de scorekaart, in welk spel een ballenwissel zal plaatsvinden.
6. Punten.  
Punten zullen genoteerd worden door een schuine streep in de vakjes van het telkaart of door volgende aanduidingen:
  - "A" - Ace
  - "D" - Dubbele fout.  
Bijkomend, aan punt "." zal in het midden van de bodemlijn in de vakjes van de serveerder gemaakt worden, om een eerste opslagfout aan te duiden.
7. Spellen.

Een cumulatief totaal van de spellen, dat door de winnaar van het laatste spel wordt gewonnen, wordt genoteerd in de kolom "Spellen".

8. Gedragsovertredingen en tijdsoverschrijdingen.  
Indien er een gedragsovertreding of tijdsoverschrijding wordt gegeven aan een speler, zal dit genoteerd worden met een "C" of "T" in het vakje van deze speler op de scorekaart. Wanneer er een strafpunt of strafspel wordt gegeven, zal dit met "X" worden genoteerd bij de speler die dit punt of spel wint en met een C bij de speler die de overtreiding beging.

Gedragsovertredingen en tijdsovertredingen zullen ook genoteerd moeten worden in hun respectievelijke secties.

9. Verslag (Verklaring).  
Een verslag (verklaring) zal worden gemaakt van alle feiten in verband met de overtreidingen, elke afgelegde verklaring precies noterend, die kunnen worden beschouwd als obscene of beledigend (gewelddadig).
10. Krampen  
Wanneer een speler zijn punten opneemt om een behandeling voor krampen te ontvangen, worden deze op de scorekaart aangeduid met een X voor de speler die deze punten ontvangt.

Zie bijlage: Appendix B

#### 2.10.2 The hand-held scoring device

De stoelscheidsrechter zal alle gegevens ingeven op het scoresysteem.

1. Pre-Match  
De stoelscheidsrechter zal voor de premeeting met de spelers alle match gerelateerde data verifiëren en zorgen dat deze accuraat is in het scoresysteem (match data, namen spelers, score formaat, ...).
2. Toss  
Na de toss zal hij/zij ingeven wie de toss gewonnen heeft en de keuze van de speler.
3. Tijd/onderbrekingen/schorsingen  
Alle onderbrekingen, schorsingen, ... dienen in te geven worden in het scoresysteem.
4. Punten  
Alle punten dienen op tijd en correct ingegeven te worden.
5. Tijd- en gedragsovertredingen  
Alle overtreidingen gegeven aan een speler moeten direct ingegeven worden in het scorebordsysteem.

### 2.11. VERANTWOORDELIJKHEDEN LIJNRECHTER

De verantwoordelijkheden van de lijnrechters zijn de volgende:

1. Lijnrechter voor de achterlijn, zijlijn, midden servicelijn en servicelijn roepen enkel "Out" en "Fout" voor hun respectieve lijnen.
2. De netlijnrechter roept alle "Net" en "Door het net" en helpt bij het meten van het net en de ballenwissels.
3. Lijnrechters voor de achterlijn, zijlijn en servicelijn roepen "voetfout" op hun respectieve lijnen.
4. De stoelscheidsrechter roept alle "let", "foutieve slag", "geraakt", "tweemaal" en "hinder".

## 2.12. WEDSTRIJDLEIDING MET 10 LIJNRECHTERS

Als de stoelscheidsrechter een volledige bezetting heeft van tien (10) lijnrechters, dan zullen de taken/verantwoordelijkheden zijn zoals hierboven beschreven.

Lijnrechters zullen niet toegelaten worden om "door het net heen" af te roepen.

De lijnrechters op de zijlijnen en midden servicelijn zullen rechtstaan.

## 2.13. WEDSTRIJDLEIDING MET MINDER DAN 10 LIJNRECHTERS

Als minder dan een volledige bezetting van lijnrechters beschikbaar is, wordt geadviseerd de lijnrechters te gebruiken als volgt:

1. Zeven (7) lijnrechters.
  - De zijlijnen en midden servicelijn worden bezet door vier (4) staande lijnrechters.
  - Alle zijlijnen worden slechts tot het net "geroepen".
  - Opslagen worden geroepen vanaf de kant van de ontvanger en de midden servicelijnrechter loopt terug naar de niet bezette zijlijn, na een geslaagde opslag.
  - Er is beweging tijdens het punt.
  - De verantwoordelijkheden voor een zeven (7) lijnrechterbezetting zijn zoals hierboven beschreven.
2. Zes (6) lijnrechters.
  - De zijlijnen en midden servicelijn worden bezet door drie (3) staande lijnrechters.
  - Alle zijlijnen worden "door het net" geroepen vanaf de serveerderkant en de middenservice wordt afgeroepen van de ontvangerskant.
  - Er is geen beweging tijdens het punt.
  - De verantwoordelijkheden voor een zes (6) lijnrechterbezetting is zoals hierboven beschreven.
3. Vijf (5) lijnrechters.
  - De zijlijnen en midden servicelijn worden bezet door twee (2) staande lijnrechters.
  - De taken zijn dezelfde als bij zes (6) lijnrechters, behalve dat de midden service-lijnrechter zal bewegen naar de niet bezette zijlijn na de opslag.
  - Er is beweging tijdens het punt.
  - De verantwoordelijkheden voor een vijf (5) lijnrechterbezetting is zoals hierboven beschreven.
4. Minder dan vijf (5) lijnrechters.
  - De stoelscheidsrechter bepaalt de beste keuze voor het toewijzen van de lijnrechters.
  - De stoelscheidsrechter zal alle niet-bewaakte lijnen afroepen.
  - De verantwoordelijkheden zijn dezelfde als hierboven getoond

Voorbeelden van plaatsing en bewegingen zijn beschikbaar in bijlage: Appendix D

## 2.14. SCHEIDSRECHTEREN ZONDER LIJNRECHTERS.

---

Indien een stoelscheidsrechter verplicht wordt om de match te leiden zonder lijnrechters, dan moet de stoelscheidsrechter alle afroepen doen.

## 2.15. PROCEDURES VOOR MATCHEN ZONDER STOELSCHEIDSRECHTER

---

Procedures voor scheidsrechters en regels voor spelers, voor matches gespeeld zonder een scheidsrechter, kan gevonden worden in bijlage Appendix E.

## 2.16. HINDER

---

### 1. Hinder door officials.

- Als een afroep wordt verbeterd van "out" naar "goed", dan moet er een "let" gespeeld worden, tenzij de stoelscheidsrechter oordeelt dat dit een duidelijke ace of een duidelijke winnend punt was dat de speler onmogelijk kon terugslaan.

Als er om het even welke reden, een mogelijkheid was, dat een dergelijke bal kon gespeeld worden, dan moet de speler het voordeel van de twijfel worden gegeven.

- Als de afroep wordt verbeterd van "goed" naar "fout" dan is het punt beëindigd, en is er geen hinder.
- Indien een voetfout geroepen wordt vooraleer de serveerder de bal slaat, wordt er een 'let' gespeeld.

### 2. Hinder van buiten het speelveld.

Indien een speler tijdens het spel of tijdens zijn/haar opslagbeweging gehinderd wordt door zaken waarop hij geen controle heeft (een bal die op het speelveld rolt, papier dat op het speelveld waait, enz.), moet het punt opnieuw gespeeld worden (=let).

Lawaai en 'uit' roepen in het publiek of andere gelijkaardige afleidingen, worden niet beschouwd als hinder. Het punt blijft gespeeld.

### 3. Een speler hindert zijn tegenstander.

Indien een speler zijn/haar tegenstander hindert, kan dit vrijwillig of onvrijwillig zijn.

- a) Wanneer een speler een situatie van onvrijwillige hinder creëert (een bal valt uit zijn zak, zijn pet valt af, enz.), wordt het punt de eerste keer overgespeeld en aan de speler gezegd dat gelijkaardige hinder daarna zal beschouwd worden als opzettelijk.
- b) Elke hinder veroorzaakt door een speler, die beschouwd wordt als opzettelijk, heeft het verlies van het punt voor gevolg.

## 2.17. UITSTEL VAN SPELEN

---

Maximum twintig seconden zullen verlopen tussen het ogenblik dat het punt gespeeld is tot wanneer de bal geslagen wordt voor het volgende punt, behalve bij een kantwissel van negentig seconden of op het einde van een set (honderd twintig seconden).

Volgende aanvullende procedures zullen hierbij worden toegepast:

1. Twintig seconden regel

- start de chronometer wanneer aan de speler gevraagd wordt te spelen of wanneer de bal uit het spel is;
  - pas een tijdsoverschrijding of een toepassing van de gedragscode toe, indien de bal niet is opgeslagen binnen de toegelaten twintig (20) seconden. Er is geen tijdswaarschuwing voor het verlopen van de twintig (20) seconden.
2. Kantwissel (negentig seconden) en onderbreking op het einde van een set (120 seconden).
- start de chronometer wanneer de bal uit het spel is;
  - kondig 'tijd' aan na verloop van zestig (60)/negentig (90) seconden;
  - kondig '15 seconden' aan indien één of beide spelers nog op hun stoel zitten en/of zich nog niet naar hun plaats op het veld begeven hebben na vijfenzeventig (75) of honderdvijf (105) seconden;
  - d) pas een tijdsoverschrijding of een overtreding tegen de gedragscode (in geval van een onderbreking om medische redenen of een medische behandeling) toe, indien de bal voor het volgende punt niet is geslagen binnen de toegelaten negentig (90)/honderd twintig (120) seconden, op voorwaarde dat er zich geen omstandigheden voordeden, die de serveerder ervan weerhielden binnen die tijd op te slaan.
3. De ontvanger speelt niet tegen het aanvaardbare tempo van de serveerder
- start de chronometer op het ogenblik dat de bal uit het spel is of wanneer aan de speler gevraagd wordt te spelen;
  - pas een tijdsoverschrijding toe (ook vooraleer de twintig (20) seconden verlopen zijn indien het houding van de ontvanger het aanvaardbare tempo van de serveerder vertraagt;
  - pas een overtreding tegen de gedragscode toe indien de ontvanger herhaaldelijk of duidelijk het tempo van de serveerder vertraagt (toepassing van 'onsportief gedrag').

## 2.18. FOUTIEF GEDRAG VAN DE SPELER OP HET TERREIN

---

De stoelscheidsrechter heeft de hoofdverantwoordelijkheid voor de handhaving van de gedragscode tijdens de wedstrijd. Overtredingen tegen de gedragscode moeten onmiddellijk bestraft worden wanneer een speler deze gedragscode overtreedt. Elke overtreding wordt bestraft.

Na de wedstrijd moet de stoelscheidsrechter de gedragscode verder toepassen door de feiten te rapporteren aan de wedstrijdleider.

## 2.19. NIET OPGEMERKTE FOUTIEF GEDRAG VAN DE SPELER OP HET TERREIN

---

In sommige gevallen zijn enkel lijnrechters getuige van gedragsovertredingen.

De lijnrechters moeten onmiddellijk bij de stoelscheidsrechter komen en de feiten van de overtreding rapporteren. De stoelscheidsrechter moet op dat ogenblik alle microfoons in de omgeving van de stoel uitschakelen.

De stoelscheidsrechter kan aan de speler vragen op dit verslag te reageren. Daarna moet de stoelscheidsrechter een beslissing nemen en ofwel de rapportering afwijzen, ofwel een overtreding van de gedragscode toepassen. Indien die wordt toegepast, moet de stoelscheidsrechter deze overtreding afroepen ten overstaan van de speler, de tegenstander en het publiek.

Indien er volgens de stoelscheidsrechter een overtreding op de gedragscode was, maar er omwille van het tijdstip waarop die ontdekt werd of om enig welke andere reden, het ongepast zou zijn om die overtreding te bestraffen, moet hij aan de speler ervan in kennis stellen dat hij de zaak voor verdere behandeling zal voorleggen aan de wedstrijdleider.



## 2.20. ONMIDDELIJKE FOUT

---

De wedstrijdleider mag beslissen tot uitsluiting voor gelijk welk wangedrag tegen de gedragscode.

De keuze om over te gaan tot een onmiddellijke uitsluiting zonder toepassing van het normale strafpunten systeem, is een serieuze beslissing en wordt best niet genomen, tenzij voor ernstig flagrant wangedrag van de betrokken speler.

Het Departement Competitie vereist een hoge standaard van professionalisme van alle erkende en andere officials die werken tijdens de door de federatie erkende toernooien.

## 2.21. GEDRAGSREGELS VOOR OFFICIALS

---

Volgende standaarden gelden:

1. Officials moeten in goede fysieke conditie zijn
2. Officials moeten een natuurlijk of gecorrigeerd zicht hebben van 20-20 en normaal horen. Daarenboven moeten internationale stoepscheidsrechters elk jaar en alle andere erkende officials om de twee jaar een attest van de oogtest voorleggen aan ITF.
3. Officials moeten tijdig aanwezig zijn voor alle wedstrijden waarvoor ze aangeduid zijn.
4. Officials moeten de tennisspelregels, de plichten en procedures voor officials, alle ITF- en nationale toernooireglementen en gedragscodes begrijpen voor de toernooien waarin ze als official fungeren.
5. Officials moeten letten op de persoonlijke hygiëne en zij moeten er ten allen tijde een professionele uitstraling op na houden.
6. Officials mogen geen alcoholische dranken nuttigen voor eender welke wedstrijd op de dag dat ze worden ingezet als official, of op eender welk ogenblik in de club terwijl er wedstrijden aan de gang zijn of terwijl ze in uniform zijn. Als richtlijn geldt dat officials beter geen alcoholische dranken meer drinken twaalf uur voor hun inzet als official.
7. Officials moeten volledige onpartijdigheid aanhouden, met ten allen tijde respect voor alle spelers. Een official mag niet worden ingezet in eender welke wedstrijd waarin hij/zij enige verwantschap heeft met één van de spelers, die zou kunnen beschouwd worden als een belangenconflict. Het besef van een conflict zal de official ongeschikt maken voor dergelijke aanduiding.
  - Officials mogen niet omgaan of familiair worden met spelers, met hen in eender welke relatie treden of een handeling stellen, waardoor twijfel zou ontstaan rond zijn/haar onpartijdigheid als tennisofficial.
  - Officials mogen echter wel in dezelfde hotels verblijven als de spelers en deel nemen aan sociale evenementen op dewelke spelers kunnen aanwezig zijn.
  - Erkende officials moeten elk mogelijk belangenconflict met het Departement Competitie melden. Dit houdt ook in het melden dat een erkend official, een nationale tenniscoach, een nationale tennisteam kapitein, een goede vriend, verwant of coach van een professionele tennisspeler is. Officials moeten ook melden dat zij werken voor een onderneming die commerciële belangen heeft in tennis of als toernooirecteur/organisator.
8. Officials mogen geen kritiek geven op afroepen of beslissingen van andere officials of deze proberen uit te leggen, behalve dan tegen de betrokkenen zelf, de wedstrijdleider of de verantwoordelijke van het Departement Competitie.
9. Officials mogen geen conversaties hebben met de toeschouwers, met uitzondering van deze nodig om controle te houden over hen tijdens de wedstrijd.
10. Officials mogen niet deelnemen aan interviews in de media of aan meetings met journalisten waaraan zijn/haar verklaringen m.b.t. arbitrage kunnen worden afgedrukt of uitgezonden zonder voorafgaandelijk goedkeuring van de wedstrijdleider.

11. Officials moeten zich ten allen tijde gedragen op een professionele en ethische manier, hiermee uiting gevend van hun respect voor de wedstrijdleader, de spelers, officials, het toernooipersoneel en het publiek. Internationale en white badge officials moeten ook een goed voorbeeld stellen in hun gedrag tegenover andere officials.
12. Officials moeten, eerder dan zelf hun vragen aan de toernooirecteur of toernooipersoneel te stellen, zich voor de toernooigebonden vragen wenden tot de wedstrijdleader of de hoofdscheidsrechter.
13. Een official zal zich inzetten voor elke competitie waarin hij/zij fungeert tot op het ogenblik dat hij/zij door de wedstrijdleader van zijn/haar taken ontslagen wordt. Indien een official een selectie voor een toernooi heeft aanvaard, zal hij/zij, zonder goedkeuring van de verantwoordelijke wedstrijdleader, zich niet terugtrekken van dat toernooi om te gaan arbitrereren in een ander toernooi.
14. Overtredingen van de code voor officials moeten gemeld worden door de wedstrijdleader aan de verantwoordelijke instanties van het toernooi. Indien een erkend official zulke overtreding begaat, moet dit onmiddellijk aan de ITF of nationale federatie gemeld worden voor verder onderzoek.
15. De wedstrijdleader heeft de bevoegdheid om een official van een toernooi te verwijderen voor een overtreding van de code voor officials. Indien haalbaar moet deze beslissing genomen worden samen met de verantwoordelijke voor arbitrage in de betreffende organisatie. Een wedstrijdleader kan ervoor kiezen een official niet eerder voor een toernooi aan te duiden tot hij/zij in staat is geweest om de verantwoordelijke voor de arbitrage in de betreffende organisatie te contacteren.
16. Een official die een van deze vereiste standaardregels overtreedt, kan zijn erkenning worden ingetrokken. Hij/zij kan ook geschorst worden voor een zekere periode, zoals beslist door de vertegenwoordigers van de ITF-, of nationale instanties.

*Een official die gestraft is als gevolg van een schending van de "Code for Officials" kan een beroep aantekenen op die sanctie binnen de 21 dagen en voor een panel dat bestaat uit 3 individuen van elke federatie: ITF, ATP en WTA.*

## 3. INTERPRETATIES

Dit artikel is toepasselijk op door ITF goedgekeurde of erkende toernooien, tenzij anders gespecificeerd.

### 3.1. SPELEN MET GEBROKEN SNAREN

---

In professioneel tennis, mag een speler het spelen van een punt niet starten met gebroken snaren. Indien de speler zijn snaren breekt tijdens het spel moet hij/zij het punt uitspelen. Indien de ontvanger een snaar (snaren) breekt bij het terugslaan van een eerste opslag die als 'let' beschouwd wordt, moet hij/zij onmiddellijk van racket wisselen. Indien de ontvanger een snaar (snaren) breekt bij een foute eerste opslag, kan hij/zij kiezen. Ofwel wisselt hij/zij onmiddellijk van racket, in welk geval de serveerder recht heeft op een nieuwe eerste service, ofwel beëindigt hij/zij het punt met een gebroken snaar (snaren), in welk geval de serveerder enkel recht heeft op een tweede opslag.

### 3.2. BEEPERONDERSTEUNING/CAMERA'S ONDER HET NET

---

Indien een speler de beeperondersteuning of de camera raakt, wordt die beschouwd als deel uitmakend van het net. Indien de bal de beeperondersteuning of de camera raakt, wordt die beschouwd als deel uitmakend van het speelveld.

### 3.3. WISSELEN VAN NATTE SCHOENEN EN SOKKEN

---

Indien een speler daartoe verzoekt bij het begin van een kantwissel, wordt hem tijdens die kantwissel een aanvaardbare extratijd toegestaan om natte schoenen/sokken te wisselen, op voorwaarde dat deze klaar/beschikbaar zijn. Dit wordt slechts één keer in een match toegestaan, tenzij de bepalingen voor 'Equipment out of Adjustment' primeren (bijvoorbeeld wanneer de natte schoenen/sokken het speelveld onbespeelbaar maken. In dat geval heeft de stoelscheidsrechter de bevoegdheid om elk verzoek op zijn eigen waarde te beoordelen.

### 3.4. STOELSCHIEDSRECHTER GEREMD DOOR EEN FEITENKWESTIE

---

Wanneer de stoelscheidsrechter de eerste verantwoordelijkheid heeft voor een afroep (tweemaal, raken en netfouten/door het net indien er gespeeld wordt zonder netrechter) moet hij/zij een onmiddellijke beslissing nemen. Indien de stoelscheidsrechter één van deze overtredingen tegen de spelregels niet ziet, heeft er geen overtreding plaats gevonden en blijft het punt gespeeld.

### 3.5. CONTACTLENZEN EN BRILLEN

---

Indien een speler contactlenzen of een bril draagt bij het begin van een wedstrijd, worden deze beschouwd als noodzakelijke uitrusting. De speler heeft daarom recht op aanvaardbare tijd indien de lenzen of de bril onbruikbaar worden (bijvoorbeeld vuile lenzen of een gebroken bril). Nochtans krijgen spelers geen aanvaardbare tijd om van lenzen naar een bril over te schakelen of vice versa.

### 3.6. ELEKTRONISCHE APPARATEN

---

Een speler mag geen elektronische apparaten, buiten de goedgekeurde Player Analysis Technology (PAT), gebruiken tijdens de wedstrijd. vb : Geen CD-spelers, GSM enz.

## 4. BIJLAGEN

### 4.1. BIJLAGE A : ITF OFFICIATING WEBSITE

---

De volgende formulieren/documenten kunnen gevonden/ gedownload worden op de site van ITF:  
<https://officiating.itftennis.com>:

Evaluatieformulier Stoelscheidsrechter

- Lijst van de officials.
- Certificatie eisen.
- Richtlijnen voor officials
- Reglementen & Richtlijnen gids (in pdf)
- Evaluatieformulier en richtlijnen
- Informaties over de scholen
- Instructies (Pro Circuit, Davis Cup, Fed Cup, Grand Slam Tournamants)
- Oogtest Formulier
- Open boek test
- Aankondigingen scheidsrechter (Verschillende talen)
- Instructies voor toernooi software planner
- Elektronische formulieren van:
  - ITF Pro Circuit
  - ITF Junior Circuit
  - ITF Wheelchair Circuit
  - Davis Cup by BNP Paribas
  - Fed Cup by BNP Paribas

## 4.2. BIJLAGE B - DE TELKAART-GEDRAGSCODE.

### ITF SCOREKAART

SET No. 3

Time-out	Server Side	GAME	Point	Disputed receiver	Time stopped	Games	Ball change
			✓ Tie-break		12.35	A B	
	A	1	A / B / C			1	
	B	2	A / B / C			2	
	A	3	A / B / C			3	
	B	4	C / DXXX			4	
	A	5					
	B	6					

#### TIME VIOLATIONS

Team / Player(s)						Team / Player(s)					
A. ADAMS						S. BROWN					
Step	Set	Games	Points	Player	20s / 30s	Step	Set	Games	Points	Player	20s / 30s
1	3	2-0	30-15		✓	1	-	-	-		
2	-	-	-			2	-	-	-		
3	-	-	-			3	-	-	-		
4	-	-	-			4	-	-	-		

#### CODE VIOLATIONS (POINT PENALTY SCHEDULE)

Team/Player(s)						
A. ADAMS						
Step	Set	Games	Points	Player	Code	Description
1	-	-	-			
2	-	-	-			
3	-	-	-			

Team/Player(s)						
S. BROWN						
Step	Set	Games	Points	Player	Code	Description
1	3	1-0	0-0		RA	AFTER LOSING THE GAME, HE BROKE HIS RACKET INTO PIECES.
2	3	1-0	0-30		BA	DELIBERATELY HIT A BALL OUT OF THE STADIUM.
3	3	3-0	0-15		UnC	SPK IN THE DIRECTION OF A LINE UMPIRE AFTER A FOOTFAUT CALL.

#### ABBREVIATIONS (CODE OF CONDUCT)

Del	Unreasonable delays	RA	Racket abuse	CC	Coaching, coaches
ADs	Audible obscenity	VA	Verbal abuse	UnC	Unsportsmanlike conduct
VDS	Visible obscenity	PhA	Physical abuse		

#### 4.3. BIJLAGE C - AANKONDIGING MEDICAL TIME-OUT

### MEDICAL TIME-OUT PROCEDURES FOR CHAIR UMPIRES AND PHYSIOTHERAPISTS /ATHLETIC TRAINERS

NOT AT CHANGEOVER OR SET BREAK	
TRAINER	CHAIR UMPIRE
	CU starts clock
	CU: <i>"The Trainer has been called to the court"</i>
Trainer arrives	
Trainer starts evaluating	
Trainer tells CU: <i>"Starting Medical Time-out"</i>	CU puts clock to zero and says: <i>"Mr/Ms ___ is now receiving a Medical Time-out"</i>
	CU: <i>"2 minutes remaining"</i> *
	CU: <i>"1 minute remaining"</i> *
	CU: <i>"30 seconds remaining"</i> *
Trainer leaves court	CU: <i>"Treatment complete"</i> * ; <i>"Time"</i> # If player is unable to play after 30 seconds, then announce Code Violation for Delay of Game

DURING CHANGEOVER OR SET BREAK	
TRAINER	CHAIR UMPIRE
	CU starts 90/120 seconds clock
Trainer starts evaluating	
Before 60/90 seconds is up, Trainer tells CU: <i>"Starting Medical Time-out"</i>	CU: <i>"Mr/Ms ___ is now receiving a Medical Time-out"</i>
	60/90 seconds elapse, CU puts clock to zero
	CU: <i>"2 minutes remaining"</i> *
	CU: <i>"1 minute remaining"</i> *
	CU: <i>"30 seconds remaining"</i> *
Trainer leaves court	CU: <i>"Treatment complete"</i> * ; <i>"Time"</i> # If player is unable to play after 30 seconds, then announce Code Violation for Delay of Game

AFTER CHANGEOVER OR SET BREAK	
TRAINER	CHAIR UMPIRE
	CU starts 90/120 seconds clock
Trainer arrives	
Trainer starts evaluating	
	After 55/85 seconds, CU asks Trainer: <i>"It's almost 60/90 seconds. Are you still evaluating?"</i>
Trainer tells CU: <i>"No. Changeover/set break only"</i>	CU: <i>"Time"</i>
	OR
Trainer tells CU: <i>"I'm still evaluating"</i>	CU waits
Trainer tells CU: <i>"Starting Medical Time-out"</i>	CU puts clock to zero and says: <i>"Mr/Ms ___ is now receiving a Medical Time-out"</i>
	CU: <i>"2 minutes remaining"</i> *
	CU: <i>"1 minute remaining"</i> *
	CU: <i>"30 seconds remaining"</i> *
Trainer leaves court	CU: <i>"Treatment complete"</i> * ; <i>"Time"</i> # If player is unable to play after 30 seconds, then announce Code Violation for Delay of Game

Only the Chair Umpire announcements in **bold** should be made to the public. All other communication should be made directly to the players and the Trainer.

\* If treatment is complete and the Trainer leaves the court before 3 minutes is over, CU announces: *"Treatment complete"*; *"Time"*

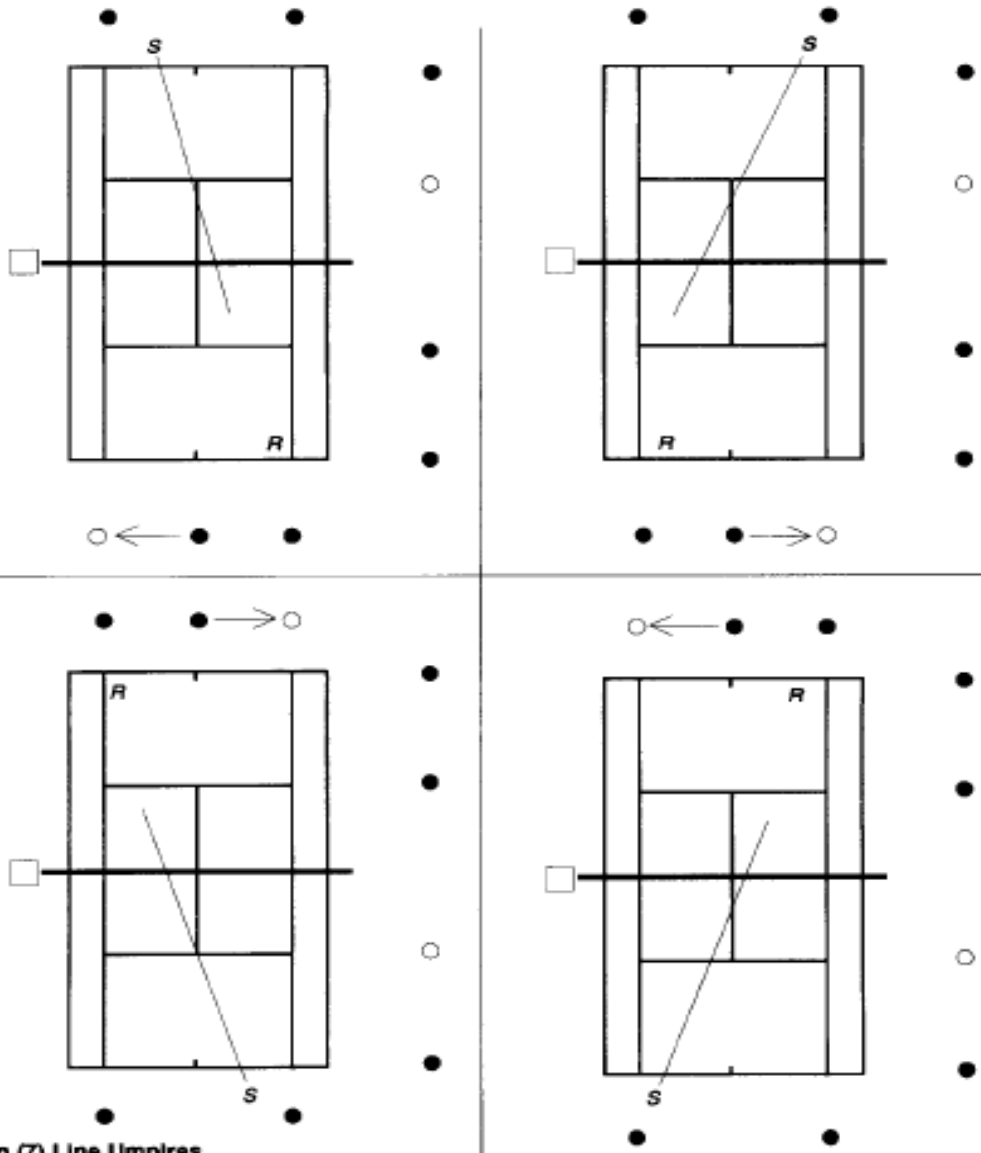
# After announcing *"Treatment complete"* if needed, the player should be given the time necessary to put on socks and shoes before *"Time"* is called.

The ITF Supervisor/Referee should also be called after the Trainer has been called, and he/she should communicate with the Trainer and Chair Umpire as appropriate.

#### 4.4. BIJLAGE D - POSITIES VAN DE LIJNRECHTERS.

##### ITF POSITIONS OF LINE UMPIRES

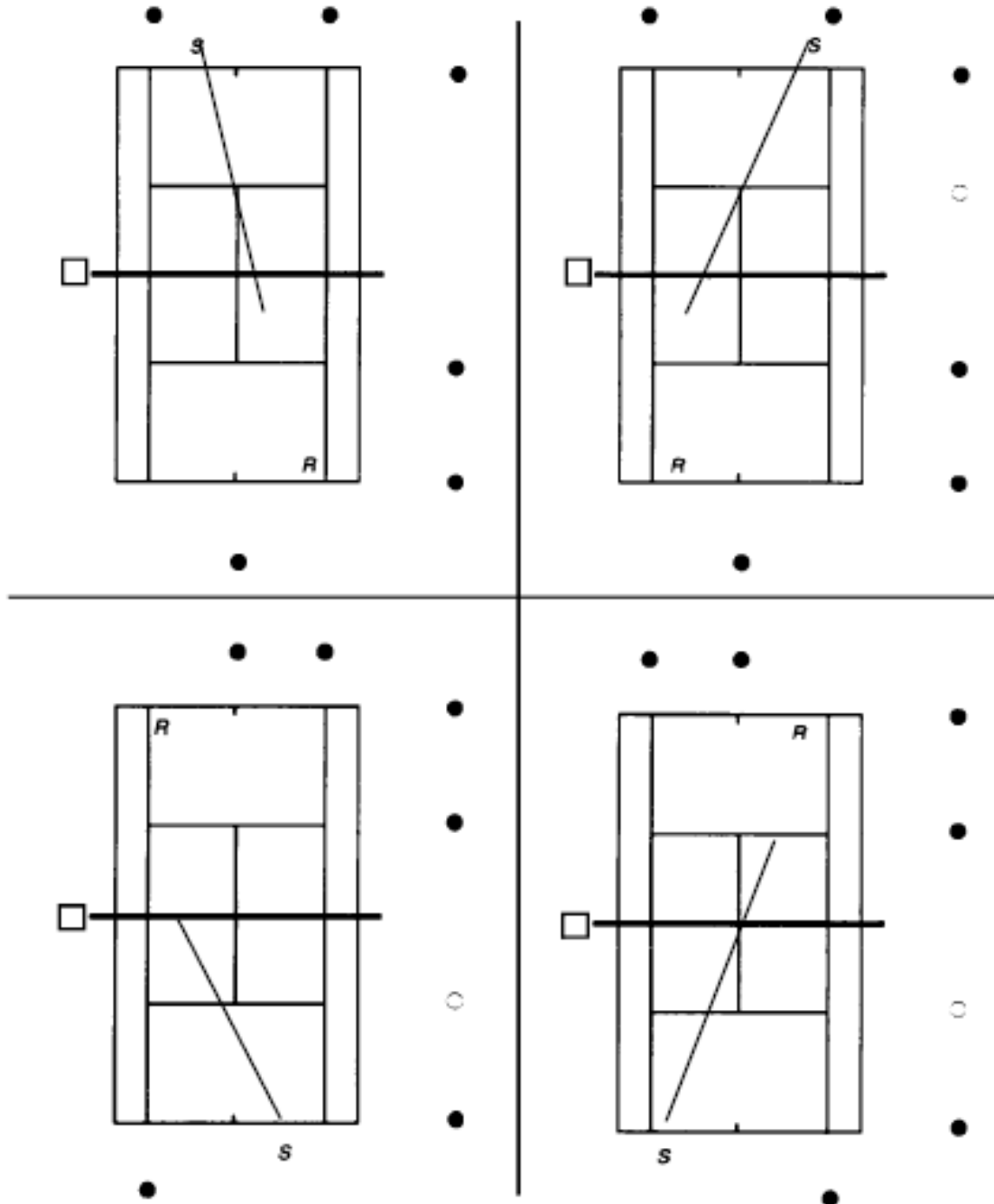
###### Seven Line Umpires



###### Seven (7) Line Umpires

- The Side Lines and Centre Service Lines are covered by four Line Umpires.
- All Side Lines are called only up to the net.
- Serves are called from the receiver's end and the Centre Service Line Umpire returns to the non-covered Side Line after the serve is put into play.
- Movement during the point.

## Six Line Umpires

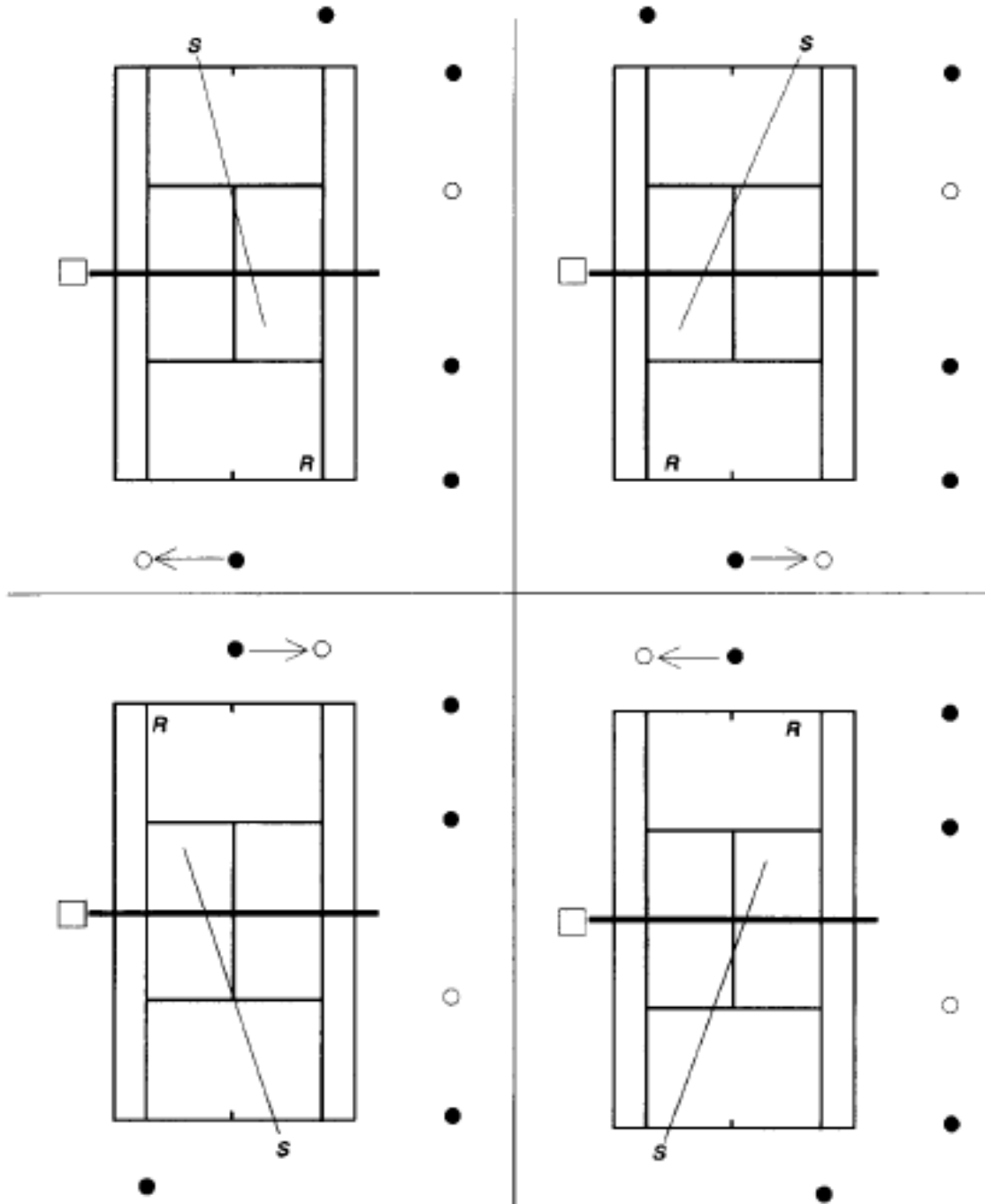


### Six (6) Line Umpires

- The Side Lines and Centre Service Lines are covered by three Line Umpires.
- The Side Service Line is called through the net from the Server's end and the Centre Service Line is called from the Receiver's end.
- There is no movement during the point.



## Five Line Umpires



### Five (5) Line Umpires

- The Side Lines and Centre Service Lines are covered by two Line Umpires.
- The assignments are the same as for the Six (6) Line Umpires, except that the Centre Service Line Umpire shall move to the non-covered Side Line after the Serve.
- Movement during the point.

## 4.5. BIJLAGE E - PROCEDURE ZONDER SCHEIDSRECHTER.

### 4.5.1 PROCEDURES VOOR ITF WEDSTRIJDLEIDERS

#### WEDSTRIJDEN GESPEELD ZONDER STOELSCHEIDSRECHTER.

Zoals in heel wat internationale tornooien is het bij ons schering en inslag dat heel wat wedstrijden gespeeld worden zonder SR. Daarom werden deze richtlijnen gemaakt teneinde deze overal en altijd op dezelfde manier toe te passen. De actieve WL draagt er zorg voor dat deze richtlijnen voor de spelers duidelijk zichtbaar opgehangen worden of overhandigd worden aan de spelers.

De WL en/of zijn assistent wandelen maximaal rond de terreinen teneinde problemen te vermijden. Het geeft vertrouwen aan de spelers als ze zien dat een officieel steeds bereikbaar is.

#### A) DISCUSSIES omtrent lijnbeslissingen (NIET op gemalen baksteenterreinen).

Indien de WL (assistent) geroepen wordt naar het terrein om te oordelen over een betwistbare afroep en hij geen getuige was van het feit, moet hij aan de speler die de afroep maakt vragen of hij 100% zeker was van zijn afroep. Indien deze speler zijn afroep bevestigt, blijft het punt zoals afgeroepen.

*Indien het aangewezen blijkt dat de wedstrijd voor het verdere goede verloop zou geleid worden door een SR, dient hiervoor een bekwame SR gevonden die volledig op de hoogte is van zijn taak. Indien dit niet het geval is, is het best dat de WL zelf OP het terrein blijft staan tot de wedstrijd beëindigd is. Hij brengt de beide spelers op de hoogte dat hij alle duidelijke onjuiste afroepen zal verbeteren.*

#### B) BALLEMERKINSPECTIES en DISCUSSIES over ballen dicht bij de lijnen (alleen op gemalen baksteenterreinen).

Informeel steeds eerst bij beide spelers akkoord gaan omtrent het juiste ballenmerk, indien je naar het terrein geroepen wordt.

Bij overeenkomst ballenmerk, maar wanneer er geen overeenstemming is omtrent het aflezen hiervan dien je als WL te beslissen of de bal in of out is. Als het merkteken niet afdoend zichtbaar is, wordt de afroep van de speler behouden.

Indien geen overeenkomst omtrent het ballenmerk: informeer eerst naar de geslagen bal (soort slag - richting) om zodoende de landingsplaats van de bal te kunnen lokaliseren. Indien deze informatie geen duidelijkheid biedt, dient de WL te beslissen over de bal die de speler op zijn speelhelft aanwijst.

#### C) ANDERE AFROEPEN.

Hierna volgen enkele moeilijk te behandelen gevallen als er geen stoelscheidsrechter is.

Wanneer er onenigheid bestaat omtrent LETS, TWEEMAAL of FOUT, zal je als WL informatie inwinnen bij beide spelers en ofwel de afroep bekrachtigen ofwel een let geven.

#### Voorbeeld:

A speelde de bal kort over het net. Speler B raakt de bal 'al dan niet' voor de tweede bots en slaat deze terug over het net in het speelveld van A. A houdt op met spelen omdat hij B de bal zag raken NA de tweede bots. Beslissing: Hij aanhoort eerst beide spelers omtrent de fase. Hij laat het punt herspelen: enerzijds is het punt voor A indien de bal werkelijk 2 maal botste, doch anderzijds zou het punt voor B zijn indien hij werkelijk de bal raakte na de eerste bots en A de goedgeslagen bal niet terugvloeg.

D) VRIJWILLIGE VERKEERDELIJKE AFROEPEN.

De WL (assistent) staat buiten het terrein en bemerkt een duidelijk foutieve afroep: ga op het terrein en zeg de betreffende speler dat deze afroep een onvrijwillige hinder betekent en het punt dient herspeeld. Informeer deze speler dat hij de volgende keer bij een dergelijk feit het punt zal verliezen (=opzettelijke hinder). De WL kan wel de gedragscode toepassen voor onsportief gedrag indien hij zeker is dat de speler opzettelijk foutief afriep.

WL's (assistenten) dragen er uiteraard zorg voor niet te dikwijls te moeten tussenbeide komen indien nodig of op verzoek. Alleen bij duidelijke vergissingen kom je tussenbeide.

E) ONENIGHEID OMRENT SCORE(S)

Informeer bij beide spelers/speelsters omtrent de gespeelde punten, indien je naar het terrein geroepen wordt bij onenigheid omtrent de score. Keer terug naar de stand tot waar beide punten spelers akkoord gaan. Alleen de punten waarover onenigheid bestaat dienen opnieuw gespeeld te worden.

Voorbeeld 1: speler A zegt dat de stand 40-30 is; zijn tegenstrever zegt 30-40. Discuteer met de spelers omtrent de punten en indien er alleen onenigheid bestaat omtrent het eerste gespeelde punt zal de WL de spel laten verder spelen bij een stand 30-30 (beide spelers zijn het eens dat ze elk twee punten gespeeld hebben).

Voorbeeld 2: *dezelfde procedure geldt bij onenigheid omtrent gespeelde spelen.*

Speelster A zegt dat de stand 6-5 is in haar voordeel; speelster B zegt dat de stand 6-5 is in haar voordeel. Na discussie blijkt dat beide speelsters beweren het eerste spel gewonnen te hebben. De juiste beslissing is nu: het spel verder zetten op een stand 5-5 omdat beide speelsters het eens zijn dat ze elk 5 spellen gewonnen hebben. De speelster die ontving in het laatste spel wordt nu serveerster.

Geef de raad aan de serveerster voor aanvang van elk punt & spel **luidop** en **duidelijk** genoeg de stand aan te geven.

F) ANDERE GEVALLEN.

Zichtbare voetfouten kunnen slechts geroepen worden door de WL (assistent) indien deze zich OP het terrein bevindt. De ontvanger kan NOOIT voetfouten afroepen. Officiëlen die buiten het terrein staan, mogen nooit voetfouten afroepen

Coaching, gedrags- en tijdsovertredingen kunnen alleen behandeld worden door de WL (assistent). De WL begeeft zich zo snel mogelijk op het terrein om de betrokken speler in te lichten over de toepassing van de gedragscode. De beslissing van de WL (assistent) is onherroepelijk.

Spelers die bewust deze richtlijnen overtreden, kunnen gestraft worden wegens 'Onsportief gedrag' in overeenstemming met de gedragscode. Het toepassen gebeurt uiteraard allen in zeer duidelijke situaties.

#### 4.5.2 PROCEDURES VOOR SPELERS

In vele toernooien worden de meeste wedstrijden gespeeld zonder een stoelscheidsrechter. Als speler dient u dan rekening te houden met volgende basisprincipes.

- Elke speler is verantwoordelijk voor alle beslissingen op zijn speelhelft.
- Elke 'uit' of 'fout'-afroep dient onmiddellijk te gebeuren nadat de bal kaatste en eveneens voldoende hoorbaar zijn voor de tegenstrever.
- In geval van twijfel dient het voordeel van de twijfel gegeven te worden aan de tegenstrever.
- Als speler roep je een bal eerst 'uit' en realiseer je nadien dat dit een foutieve beslissing was: het punt dient opnieuw gespeeld (let), tenzij het een winnend punt was (=onbereikbaar voor de speler).
- De serveerder roept, luid genoeg en duidelijk verstaanbaar voor zijn tegenstrever, de stand af voor aanvang van elke nieuwe eerste service.
- Bij ontevredenheid omtrent handelingen of beslissingen van je tegenstrever, verzoek je om de WL of zijn assistent op het terrein.

Speciale onderrichtingen voor wedstrijden gespeeld op 'gemalen baksteenterreinen':

- Een ballenmerk kan gecontroleerd worden op het einde van elk punt of wanneer het spel gestopt wordt (een reflex-terugslag is toegelaten, maar dan moet de speler onmiddellijk stoppen met spelen).
- Bij twijfel omtrent het 'uit'-afroepen van een bal door je tegenstrever kan je hem/haar verzoeken het merk te tonen. Na dit verzoek heb je het recht het ballenmerk zelf te controleren zonder te kunnen gestraft worden volgens de gedragscode (onsportief gedrag). De logica hierachter is dat de tegenstrever voldoening zal vinden in de eigen controle. Indien we de tegenstrever niet toelaten dit te doen, zal dit leiden tot veelvuldig en misschien onnodig roepen van de WL.
- Indien een speler het balmerkteken uitwist, betekent dit dat hij/zij het punt aan de tegenstrever geeft.
- Bij onenigheid over het lezen van eenzelfde ballenmerk door beide spelers kan men de WL verzoeken om een definitieve beslissing te nemen.
- Indien een speler een bal 'uit' roept, moet hij/zij in normale omstandigheden het balmerk kunnen tonen.
- Als speler roept je een bal eerst 'uit' en realiseer je nadien dat dit een foutieve beslissing was: de speler die 'uit' riep, verliest het punt. Het is duidelijk dat opgemalen baksteen de bal al dan niet een spoor achterlaat op de lijn. Zoals elke official zal ook de speler iets langer wachten om te roepen of de bal al dan niet uit is. Het is dus evident dat je in dit geval geen afspraak meer kunt maken op een 'let'.
- Deze procedures dienen in alle eerlijkheid gevolgd te worden. Overtredingen worden gesanctioneerd volgens de meerstraffenprocedure (vrijwillige hinder & onsportief gedrag). Verdere vragen omtrent deze procedures dienen toevertrouwd te worden aan de WL.